

**Minat Pemuda-Pemudi Perumahan Unggul Graha Permai Untuk
Mengikuti Kegiatan Karang Taruna**

Karya Tulis Ilmiah

Disusun untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan



Oleh:
Dzokar Ahmad Nurzaha
NIS: 161710017

SMA Al Muslim

Jalan Raya Setu, kp. Bahagia, Telp.88335907 Fax.8831167,88362227
Tambun-Bekasi
2016

KARYA TULIS ILMIAH

**MINAT PEMUDA-PEMUDI PERUMAHAN UNGGUL GRAHA PERMAI
MENGIKUTI KEGIATAN KARANG TARUNA**

Yang di persiapkan dan disusun oleh :

Dzokar Ahmad Nurzaha

NIS : 161710017

Telah disetujui dan dipertahankan di depan Dewan Penguji (Penyanggah)
Pada tanggal.....

dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Susunan Tim Penguji

Penyanggah,



Drs. Bambang Wisnugroho

Pembimbing,



Drs. Mirza Agus W

Tambun, *12... Oktober... 2018*

Kepala SMA Al Muslim,



Drs. Reni Nurhidayati

LEMBAR PERSETUJUAN KARYA TULIS

Minat Pemuda-Pemudi Mengikuti Kegiatan Karang Taruna Perumahan Unggul Graha Permai

Bidang Penelitian : Sosial
Nama Peneliti : Dzokar Ahmad Nurzaha
NIS : 131407033
Email : Dzokaran@gmail.com
Alamat Rumah : Perumahan Unggul Graha Permai Jalan Singosari Blok B5
No. 8
Tambun Selatan RT. 003/013
Telp : 081311385980

Menyatakan bahwa substansi ini, yang berjudul “Minat Pemuda-Pemudi Mengikuti Kegiatan Karang Taruna Di Perumahan Unggul Graha Permai” telah direvisi dan disetujui/ disahkan oleh guru pembimbing.

Disahkan pada tanggal : 06 Oktober 2018 di : Bekasi, Tambun Selatan

Pembimbing



Drs. Mirza Agus W

Peneliti



Dzokar Ahmad Nurzaha

LEMBAR PERNYATAAN

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa karya tulis yang telah saya susun sebagai syarat untuk memperoleh nomor peserta Ujian Nasional Berbasis Komputer (UNBK) dari SMA Al Muslim Tambun seluruhnya merupakan hasil karya saya sendiri.

Adapun bagian-bagian tertentu dalam penulisan tugas akhir yang saya kutip dari hasil karya tulis orang lain telah dituliskan sumbernya secara jelas dan sesuai dengan norma kaidah, serta etika akademis.

Apabila dikemudian hari ditemukan seluruh atau sebagian karya tulis ini bukan hasil atau adanya plagiat dalam bagian bagian tertentu saya bersedia menerima sanksi-sanksi dari SMA Al Muslim Tambun sesuai peraturan yang berlaku di SMA Al Muslim Tambun.

Bekasi, 05 Oktober 2018

Yang membuat pernyataan.



Dzokar Ahmad Nurzaha

Motto

*“ Nikmati Hidupmu Seperti Kamu Menikmati
Secangkir Kopi Di Pagi Hari ”*

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur yang senantiasa terpanjat dalam setiap doa atas kehadiran ALLAH SWT yang telah memberikan kemudahan dan rahmat-Nya sehingga peneliti dapat menyusun dan menyelesaikan karya tulis ini dengan baik dan lancar.

Penyusunan karya tulis ini, merupakan salah satu persyaratan kelulusan yang telah ditetapkan oleh pihak sekolah. Tentunya penulis berterimakasih kepada semua pihak yang telah terlibat dalam penulisan karya tulis ini, dari awal penyusunan hingga selesai, dan telah banyak memberikan bimbingan dan arahan pada karya tulis ini. Penulis juga mengucapkan terimakasih untuk semua saran, kritik dan dukungan yang telah diberikan kepada penulis, terutama:

1. Keluarga, yang selalu mendukung penulis baik moril maupun materil serta doa yang sangat berharga untuk peneliti serta dukungan penuh yang dijadikan sebagai acuan semangat untuk penulis dan juga telah bersedia sebagai koresponden dalam mengisi angket yang telah dibuat oleh penulis.
2. Pemuda-pemudi Perumahan Unggul Graha Permai, yang telah bersedia sebagai koresponden dalam mengisi angket yang telah penulis berikan.
3. Ibu Dra. Reni Nurhidayati, selaku kepala sekolah SMA Al Muslim Tambun Selatan yang dalam kesibukannya beliau tetap dapat memberikan arahan secara umum tentang karya tulis.
4. Bapak Drs Mirza Agus W, selaku pembimbing saya yang telah memberikan banyak arahan, informasi, penjelasan, dan dukungan untuk semangat dalam menyelesaikan karya tulis ini.
5. Ibu Ainun Jariah S. Pd. I selaku wali kelas saya yang telah memberikan informasi, memberikan sangat banyak perhatian, didikan, ketulusan hati kasih sayang, motivasi, serta dukungannya, sehingga membangkitkan serta memacu penulis agar cepat menyelesaikan karya tulis ini.
6. Teman-teman khususnya kepada siswa kelas XII IPS yang turut serta membantu memotivasi saya dan memberikan dukungan untuk tetap bersemangat dalam menyelesaikan karya tulis ini dan telah memberikan arahan agar karya tulis ini cepat terselesaikan tanpa kekurangan sedikitpun

Penulis menyadari dalam penulisan karya tulis ini masih terdapat beberapa kekurangan, baik ditinjau dari penyajian, bahasa, materi, maupun

sistematikanya. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk karya yang lebih baik dimasa mendatang.

Akhir kata penulis berharap semoga karya tulis ini ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Wassalamualaikum Wr. Wb

Bekasi, 05 Oktober 2018

Penulis

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Dzokar Ahmad Nurzaha', written in a cursive style.

Dzokar Ahmad Nurzaha

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
ABSTRAK.....	x
BAB I. PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	2
C. Pembatasan Masalah.....	2
D. Perumusan Masalah.....	2
E. Tujuan Penelitian.....	3
F. Manfaat Penelitian.....	3
BAB II. KAJIAN PUSTAKA	
A. Kajian Teori.....	4
B. Hipotesis.....	9
BAB III. METODE PENELITIAN	
A. Jenis Penelitian.....	10
B. Definisi Operasional.....	10
C. Populasi dan Sampel.....	10
D. Instrumen Penelitian.....	11
E. Cara Penelitian.....	11
F. Tempat dan Waktu.....	11
G. Analisis Hasil.....	12
H. Kriteria.....	12

BAB IV INSTRUMEN PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Pengujian Data.....	13
B. Pembahasan.....	33
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan.....	34
B. Saran.....	34
DAFTAR PUSTAKA.....	35
ANGKET PENELITIAN.....	36
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	38

MINAT PEMUDA-PEMUDI PERUMAHAN UNGGUL GRAHA PERMAI MENGIKUTI KEGIATAN KARANG TARUNA

Dzokar Ahmad Nurzaha

XII IPS

NIS: 161710017

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui seberapa banyak minat pemuda-pemudi Perumahan Unggul Graha Permai untuk mengikuti kegiatan Karang Taruna.

Populasi penelitian ini adalah seluruh pemuda-pemudi Unggul Graha Permai sebanyak kurang lebih 30 orang. Dari 30 orang atau pemuda-pemudi diambil sebanyak 20 orang untuk diteliti sebagai sampel. Dalam menentukan sampel, teknik yang digunakan oleh peneliti adalah sampel area.

Dalam instrumen ini peneliti menggunakan instrumen atau alat penelitian berupa angket atau kuesioner. Metode kuesioner adalah sebuah cara atau teknik yang menyebarkan sejumlah lembaran kertas yang berisi pertanyaan-pertanyaan yang harus dijawab oleh responden, lalu angket tersebut dikembalikan kepada peneliti.

Berdasarkan data yang diperoleh dari penelitian yang telah dilakukan dapat diperoleh data, bahwa 70% responden adalah laki-laki, 50% responden berumur 17 tahun, 65% responden duduk di bangku SMA, 100% adalah warga Perumahan Unggul Graha Permai, 85% responden mengetahui bahwa ada karang taruna di Perumahan Unggul Graha Permai, 75% responden mengatakan bahwa pernah mengikuti kegiatan karang taruna di Perumahan Unggul Graha Permai, 70% responden mengatakan bahwa fungsi karang taruna sebagai penyelenggara usaha kesejahteraan sosial, 60% responden mengatakan bahwa masih aktif di karang taruna Perumahan Unggul Graha Permai, 75% responden mengatakan bahwa tidak berminat mengikuti kerja bakti di Perumahan Unggul Graha Permai, 90% responden mengatakan berminat mengikuti kegiatan perlombaan, 50% responden mengatakan bahwa tujuan karang taruna adalah untuk mengetahui kreatifitas di kalangan generasi muda, 85% responden mengatakan berminat mengikuti kegiatan yang diadakan karang taruna

Perumahan Unggul Graha Permai, 75% responden mengatakan bahwa tidak berminat untuk mengikuti kegiatan karang taruna Perumahan Unggul Graha Permai, 35% responden berasal berminat untuk mengikuti kegiatan karang taruna Perumahan Unggul Graha Permai karena mencari pengalaman baru dan melatih kreatifitas diri sendiri dan berkenalan dengan banyak teman baru, 55% responden mengetahui informasi tentang adanya kegiatan karang taruna di Perumahan Unggul Graha Permai dari teman, 60% responden beranggapan biasa saja setelah mengikuti kegiatan karang taruna di Perumahan Unggul Graha Permai, 80% responden mengatakan belum pernah mendapatkan penghargaan setelah mengikuti lomba yang diadakan karang taruna di Perumahan Unggul Graha Permai, 75% responden mengatakan bahwa kegiatan karang taruna di Perumahan Unggul Graha Permai bermanfaat dan dibutuhkan, 100% responden mengatakan bahwa kegiatan karang taruna memberikan hal positif, 90% responden merekomendasikan kepada teman-nya untuk mengikuti kegiatan karang taruna.

Berdasarkan penelitian dan analisis data, maka penulis menyimpulkan bahwa responden pada umumnya berminat untuk mengikuti kegiatan Karang Taruna. Alasan utama para adalah mencari pengalaman baru. Alasan bagi responden yang tidak berminat untuk mengikuti kegiatan Karang Taruna Perumahan Unggul Graha Permai adalah tidak memiliki program yang menarik bagi para pemuda-pemudi. Jadi sebenarnya responden menginginkan program seperti perlombaan.

Jadi para responden termasuk cukup berminat untuk mengikuti kegiatan Karang Taruna karena sesuai kriteria yang telah ditetapkan yaitu 85%

BAB 1

PENDAHULUAN

A.Latar Belakang Masalah

Karang Taruna adalah sebuah organisasi pemuda-pemudi sosial dan kemasyarakatan sebagai wadah dan sarana pengembangan setiap anggota masyarakat yang bertumbuh dan berkembang atas dasar kesadaran dan tanggung jawab sosial dari generasi muda pada saat ini di wilayah desa,perumahan,dan kelurahan. Selain itu Karang Taruna berguna untuk melatih potensi generasi muda untuk memajukan pribadi,masyarakat,bangsa dan negara. Organisasi ini biasanya tumbuh atas dasar kesadaran dan rasa tanggung jawab sosial generasi muda yang giat bergerak dibidang kesejahteraan sosial.

Dapat kita lihat, Karang Taruna hanya terdapat di beberapa desa dan di beberapa perumahan. Hal ini diperkuat dengan adanya pengelolaan yang tidak maksimal dan kurangnya sarana dan prasarana serta acara-acara yang dilaksanakan dengan tidak baik. Keadaan itu kemungkinan dikarenakan kurangnya minat remaja mengikuti kegiatan Karang Taruna dan kegiatan ini kurang didukung oleh pemerintah. Yang menyebabkan para generasi muda ini lebih suka bersosialisasi di dunia maya dibandingkan di dunia nyata. Pada hakikatnya karang taruna adalah sebuah tempat untuk anak-anak muda dapat berkarya untuk menciptakan kesejahteraan sosial khususnya bagi masyarakat disekitar.

Pada era globalisasi ini, Karang Taruna di masyarakat sudah mulai berkurang karena minat khususnya di kalangan generasi muda yang lebih suka bermain *game* ketimbang bersosialisasi dengan orang lain. Keberadaan Karang Taruna sendiri masih minim, kinerja Karang Taruna masih dipertanyakan. Salah satu contoh kasus jika Karang Taruna ini mulai kurang diminati adalah saat kegiatan kerja bakti atau kegiatan yang lainnya mulai ditinggalkan oleh kalangan remaja perkotaan khususnya bisa dilihat dari sepi nya perlombaan yang biasanya memeriahkan hari peringatan Hari Proklamasi Kemerdekaan Republik Indonesia pada era globalisasi saat ini sangat berpengaruh. Banyak fenomena yang terjadi dimana banyak generasi muda sudah mulai meninggalkan kegiatan Karang Taruna ini. Di era globalisasi ini wawasan generasi muda tentang Karang Taruna sudah sangat berkurang akibat terpengaruh globalisasi dari negara-negara yang modern.

B. Identifikasi Masalah

Dari latar belakang masalah di atas, peneliti mengidentifikasi masalah sebagai berikut :

- A. Apakah pemuda di perumahan Unggul Graha Permai berminat kegiatan kegiatan yang diadakan karang taruna?
- B. Apakah faktor faktor yang menyebabkan pemuda berminat untuk mengikuti kegiatan karang taruna di perumahan Unggul Graha Permai?
- C. Apakah faktor faktor yang menyebabkan pemuda berminat untuk mengikuti kegiatan karang taruna di perumahan Unggul Graha Permai?
- D. Darimanakah dia mendapatkan informasi tentang adanya kegiatan karang taruna di perumahan Unggul Graha Permai?
- E. Apakah kendala yang dihadapi ketika mengikuti kegiatan karang taruna di perumahan Unggul Graha Permai?

C. Pembatasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas, maka pembatasan masalah untuk memudahkan dan menghindari perluasan pembahasan karya tulis ini. Adapun pembatasan masalahnya adalah seberapa banyak jumlah pemuda-pemudi yang berminat dalam mengikuti kegiatan Karang Taruna di perumahan Unggul Graha Permai RW13.

D. Perumusan Masalah

Dari identifikasi masalah di atas peneliti ingin mengetahui “Seberapa banyak pemuda-pemudi yang berminat untuk mengikuti kegiatan karang taruna di perumahan Unggul Graha Permai?”

E. Tujuan Penelitian

1. Tujuan Umum

Untuk mengetahui manfaat mengikuti kegiatan Karang Taruna bagi pemuda-pemudi dan masyarakat sekitar di perumahan unggul graha permai RW13

2. Tujuan Khusus

Untuk mengetahui seberapa banyak pemuda-pemudi yang berminat mengikuti kegiatan Karang Taruna di perumahan Unggul Graha Permai RW13

F. Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini adalah:

1. Untuk mengetahui minat remaja Perumahan Unggul Graha Permai RW13 untuk mengikuti kegiatan Karang Taruna.
2. Menjalin tali silaturahmi antar masyarakat.
3. Menyatukan perbedaan-perbedaan yang ada di masyarakat.

BAB II

METODE PENELITIAN DAN HIPOTESIS

A. Kajian Teori

a. Pengertian Minat

Ketika seseorang berminat suatu kegiatan maka ia akan mempunyai kecenderungan yang tetap untuk memperhatikan kegiatan tersebut. Kegiatan yang diminati tersebut akan diperhatikan terus menerus yang disertai dengan rasa senang. Minat pada dasarnya adalah penerimaan suatu hubungan antara diri sendiri dengan sesuatu atau kegiatan diluar diri. Semakin kuat atau dekat hubungan tersebut maka semakin besar minatnya. Suatu minat dapat diekspresikan seseorang ketika ia menunjukkan lebih menyukai satu hal dari pada hal yang lain.

Dapat juga dimanifestasikan melalui partisipasinya dalam suatu aktivitas. Seseorang yang mempunyai minat pada obyek tertentu cenderung untuk memberi perhatian yang lebih besar terhadap obyek tertentu tersebut. Seperti yang dicantumkan di Kamus Besar Bahasa Indonesia yaitu, kecenderungan hati yang tinggi terhadap sesuatu; gairah, keinginan. Minat besar pengaruhnya terhadap keberhasilan kegiatan yang dilakukannya karena bila kegiatan yang dilakukan tidak sesuai dengan minat seseorang maka dia tidak akan melakukan kegiatan tersebut dengan sebaik – baiknya, karena tidak ada daya tarik baginya. Seseorang akan enggan atau malas – malasan untuk melakukan kegiatan yang tidak diminatinya dan tidak memperoleh kepuasan dari kegiatan tersebut. Semakin besar minat seseorang terhadap sesuatu kegiatan maka semakin besar kemungkinannya dia mau mengikuti suatu kegiatan.

Minat adalah kecenderungan dalam diri individu untuk tertarik pada sesuatu objek atau menyenangkan sesuatu objek. Menurut **Crow and Crow** minat adalah pendorong yang menyebabkan seseorang memberi perhatian terhadap orang, sesuatu aktivitas-aktivitas tertentu.

Pengertian minat menurut H.C Witherington “ Minat adalah kesadaran seseorang terhadap suatu objek, suatu masalah atau situasi yang mengandung kaitan dengan dirinya”.

b. Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Minat

Menurut Crow and Crow, ada tiga faktor yang menimbulkan minat yaitu "Faktor yang timbul dari dalam diri individu, faktor motif sosial dan faktor emosional yang ketiganya mendorong timbulnya minat", (Johny Kills, (1988:26). Pendapat tersebut sejalan dengan yang dikemukakan Sudarsono, faktor-faktor yang menimbulkan minat dapat digolongkan sebagai berikut:

1. Faktor kebutuhan dari dalam. Kebutuhan ini dapat berupa kebutuhan yang berhubungan dengan jasmani dan kejiwaan.
2. Faktor motif sosial, Timbulnya minat dalam diri seseorang dapat didorong oleh motif sosial yaitu kebutuhan untuk mendapatkan pengakuan, penghargaan dari lingkungan dimana ia berada.
3. Faktor emosional. Faktor ini merupakan ukuran intensitas seseorang dalam menaruh perhatian terhadap sesuatu kegiatan atau objek tertentu

c. Pengertian Karang Taruna

Karang Taruna adalah Organisasi sosial wadah pengembangan generasi muda yang tumbuh dan berkembang atas dasar kesadaran dan tanggung jawab sosial dari, oleh dan untuk masyarakat terutama bergerak di bidang usaha kesejahteraan sosial. Rumusan tersebut diatas dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Karang Taruna adalah suatu organisasi sosial, perkumpulan sosial yang dibentuk oleh masyarakat yang berfungsi sebagai sarana partisipasi masyarakat dalam melaksanakan Usaha Kesejahteraan Sosial (UKS)
2. Sebagai wadah pengembangan generasi muda, Karang Taruna merupakan tempat diselenggarakannya berbagai upaya atau kegiatan untuk meningkatkan dan mengembangkan cipta, rasa, karsa, dan karya generasi muda dalam rangka pengembangan sumber daya manusia (SDM)
3. Karang Taruna tumbuh dan berkembang atas dasar adanya kesadaran terhadap keadaan dan permasalahan di lingkungannya serta adanya tanggung jawab sosial untuk turut berusaha menanganinya. Kesadaran dan tanggung jawab sosial tersebut merupakan modal dasar tumbuh dan berkembangnya Karang Taruna.

4. Karang Taruna tumbuh dan berkembang dan generasi muda, dikelola oleh generasi muda dan untuk kepentingan generasi muda dan masyarakat di wilayah desa atau kelurahan atau komunitas sederajat. Karenanya setiap desa atau kelurahan atau komunitas adat sederajat dapat menumbuhkan dan mengembangkan Karang Tarunanya sendiri.
5. Gerakannya di bidang Usaha Kesejahteraan Sosial berarti bahwa semua upaya program dan kegiatan yang diselenggarakan Karang Taruna ditunjukan guna mewujudkan kesejahteraan sosial masyarakat terutama generasi mudanya.

a. Tujuan Karang Taruna

1. Terwujudnya pertumbuhan dan perkembangan kesadaran tanggung jawab sosial setiap generasi muda warga Karang Taruna dalam mencegah, menangkal, menanggulangi dan mengantisipasi berbagai masalah sosial.
2. Terbentuknya jiwa dan semangat kejuangan generasi muda warga Karang Taruna yang trampil dan berkepribadian serta berpengetahuan.
3. Tumbuhnya potensi dan kemampuan generasi muda dalam rangka mengembangkan keberdayaan warga Karang Taruna
4. Termotivasinya setiap generasi muda Karang Taruna untuk mampu menjalin toleransi dan menjadi perekat persatuan dalam keberagaman kehidupan bermasyarakat, berbangsa dan bernegara.
5. Terjalannya kerjasama antara generasi muda warga Karang Taruna dalam rangka mewujudkan taraf kesejahteraan sosial bagi masyarakat.
6. Terwujudnya kesejahteraan sosial yang semakin meningkat bagi generasi muda di desa atau kelurahan atau komunitas adat sederajat yang memungkinkan pelaksanaan fungsi sosialnya sebagai manusia pembangunan yang mampu mengatasi masalah kesejahteraan sosial dilingkungannya.

b. Tugas Pokok Karang Taruna

Secara bersama-sama dengan Pemerintah dan komponen masyarakat lainnya untuk menanggulangi berbagai masalah kesejahteraan sosial terutama yang dihadapi generasi muda, baik yang bersifat preventif, rehabilitatif maupun pengembangan potensi generasi muda di lingkungannya.

c. Fungsi Karang Taruna

1. Penyelenggara Usaha Kesejahteraan Sosial.
2. Penyelenggara Pendidikan dan Pelatihan bagi masyarakat.
3. Penyelenggara pemberdayaan masyarakat terutama generasi muda secara komprehensif, terpacu dan terarah serta berkesinambungan.
4. Penyelenggara kegiatan pengembangan jiwa kewirausahaan bagi generasi muda di lingkungannya.
5. Penanaman pengertian, memupuk dan meningkatkan kesadaran tanggung jawab sosial generasi muda.
6. Penumbuhan dan pengembangan semangat kebersamaan, jiwa kekeluargaan, kesetiakawanan sosial dan memperkuat nilai-nilai kearifan dalam bingkai Negara Kesatuan Republik Indonesia.
7. Pemupukan kreatifitas generasi muda untuk dapat mengembangkan tanggung jawab sosial yang bersifat rekreatif, kreatif, edukatif, ekonomis produktif dan kegiatan praktis lainnya dengan mendayagunakan segala sumber dan potensi kesejahteraan sosial di lingkungan secara swadaya.
8. Penyelenggara rujukan, pendampingan, dan advokasi sosial bagi penyandang masalah kesejahteraan sosial.
9. Penguatan sistem jaringan komunikasi, kerjasama, informasi dan kemitraan dengan berbagai sektor lainnya.
10. Penyelenggara Usaha-Usaha pencegahan permasalahan sosial yang aktual.

d. Keanggotaan Kepengurusan

Anggota Karang Taruna terdiri dari Anggota Pasif dan Anggota Aktif:

1. Anggota Pasif adalah keanggotaan yang bersifat stelsel pasif (Keanggotaan otomatis), yakni seluruh remaja dan pemuda yang berusia 11 s/d 45 tahun.
2. Anggota Aktif adalah keanggotaan yang bersifat leader, berusia 11 s/d 45 tahun dan selalu aktif mengikuti kegiatan Karang Taruna.

e. Kriteria Pengurus

Secara umum, untuk menjadi Pengurus Karang Taruna seseorang harus memenuhi kriteria sebagai berikut:

1. Bertaqwa Kepada Tuhan Yang Maha Esa.
2. Setia Kepada Pancasila dan UUD 1945.
3. Berdomisili di wilayah tingkatannya yang dibuktikan dengan identitas resmi.
4. Memiliki kondisi jasmani dan rohani yang sehat.
5. Bertanggung jawab, berakhlak baik, dan mampu bekerja dengan timnya maupun dengan berbagai pihak.
6. Berusia minimal 17 tahun dan maksimal 45 tahun.
7. Mengetahui dan memahami aspek keorganisasian serta ke-Karang Taruna-an.
8. Peduli terhadap lingkungan masyarakatnya.
9. Berpendidikan minimal SLTA/ sederajat untuk kepengurusan tingkat Kabupaten/Kota hingga nasional, minimal SLTP/ sederajat untuk kepengurusan tingkat kecamatan, dan minimal lulusan SD/ sederajat untuk tingkat Desa/ Kelurahan atau komunitas sosial sederajat.

f. Pengurus Karang Taruna

Pengurus Karang Taruna tingkat Desa/ Kelurahan selanjutnya berfungsi sebagai Pelaksana Organisasi dalam wilayahnya. Karang Taruna tingkat Desa/ Kelurahan atau komunitas sosial yang sederajat memiliki Pengurus minimal 35 orang, masa bhakti 3 (Tiga) Tahun dengan struktur sebagai berikut:

1. Ketua.
2. Wakil Ketua.
3. Sekretaris.
4. Wakil Sekretaris.
5. Bendahara.
6. Wakil Bendahara.
7. Seksi Pendidikan dan Pelatihan.
8. Seksi Usaha Kesejahteraan Sosial.
9. Seksi Kelompok Usaha Bersama.
10. Seksi Kerohanian dan Pembinaan Mental.
11. Seksi Olahraga dan Seni Budaya.
12. Seksi Lingkungan Hidup
13. Seksi Hubungan Masyarakat dan Kerjasama Kemitraan.

B. Hipotesis

Yang menjadi hipotesis dalam penelitian ini adalah peneliti menduga bahwa adanya pemuda-pemudi Perumahan Unggul Graha Permai RW13 berminat untuk mengikuti kegiatan Karang Taruna di Perumahan Unggul Graha Permai RW13.

BAB III

Metode Penelitian

A. Jenis Penelitian dan Rancangan Penelitian

Jenis penelitian yang peneliti lakukan merupakan jenis penelitian non eksperimental atau observasi yang peneliti lakukan terhadap sampel yang diambil dari populasi yang telah ditentukan.

Dalam penelitian ini metode yang peneliti gunakan yaitu metode kusioner. Karena menurut peneliti dengan menggunakan metode kusioner peneliti akan mendapatkan keterangan yang lebih mendalam atau detail dari suatu objek penelitian. Metode kusioner adalah suatu rangkaian pertanyaan tertulis yang ditujukan untuk responden dan diisi oleh responden. Melalui metode kusioner ini peneliti menggunakan pertanyaan yang peneliti susun berdasarkan beberapa kriteria yang berhubungan dengan permasalahan yang diteliti. Peneliti juga menggunakan metode kusioner ini sebagai alat survei untuk mendukung penelitian.

B. Definisi Operasional

Dalam penelitian ini peneliti menggunakan variabel tunggal yang dimaksud variabel tunggal. Menurut Hadari Nawawi dan H.M Martini variabel tunggal adalah variabel yang hanya mengungkapkan variabel untuk dideskripsikan unsur atau faktor-faktor didalam setiap gejala yang termasuk variabel tersebut, penelitian ini disebut penelitian variabel tunggal. Adapun yang menjadi variabel tunggal dalam penelitian ini adalah minat pemuda-pemudi Perumahan Unggul Graha Permai RW13.

C. Populasi dan Sampel

Menurut Arikunto (2002), pengertian populasi adalah objek yang secara keseluruhan digunakan untuk penelitian. Jadi apabila ada seseorang yang hendak meneliti semua karakteristik dan elemen dalam suatu wilayah penelitian, tentu saja penelitian tersebut termasuk dalam penelitian populasi.

Populasi penelitian ini adalah seluruh pemuda-pemudi Perumahan Unggul Graha Permai RW13 sebanyak kurang lebih 30 orang. Dari 30 orang pemuda-pemudi diambil sebanyak 20 orang untuk diteliti sebagai sampel, teknik yang digunakan oleh peneliti adalah area sampling yaitu pengambilan penelitian dengan membagi sampel dalam wilayah.

D. Instrumen Penelitian

Dalam penelitian ini instrumen atau alat yang digunakan adalah angket. Angket merupakan kombinasi antara pertanyaan tertutup dan pertanyaan terbuka.

Angket juga bisa disebut dengan alat pengumpulan data yang berupa serangkaian pertanyaan yang diajukan pada responden untuk mendapat jawaban.

E. Cara Penelitian

1. Menentukan masalah/topik penelitian
2. Studi pendahuluan
3. Perumusan latar belakang masalah
4. Merumuskan masalah
5. Penelitian metode penelitian
6. Menentukan variabel dan sumber data
7. Menentukan instrument atau alat penelitian
8. Mengumpulkan data penelitian
9. Pengolahan atau analisis data
10. Penyusunan laporan penelitian

F. Tempat Dan Waktu

Penulis melakukan penelitian di lingkungan Perumahan Unggul Graha Permai RW13 dari tanggal 2 Oktober s/d 3 Oktober 2018.

G. Analisis Hasil

Untuk menganalisa hasil yang akan dilakukan peneliti diantaranya:

- a. Mean adalah bilangan yang berasal dari seluruh kategori dibagi jumlah banyaknya subjek.

Rumusnya:

$$\text{Mean} = \frac{X_1 + X_2 + X_3 + X_4}{N}$$

Keterangan:

- X : Besarnya bilangan berturut-turut
 - N : Banyaknya frekuensi
- b. Median adalah titik tengah yang membagi seluruh bilangan data menjadi dua bagian sama besar.

$$\text{Median} = \frac{N}{2}$$

- c. Modus adalah nilai yang paling banyak diperoleh subjek. Modus merupakan ukuran-ukuran pemusatan yang menunjukkan frekuensi terbesar pada suatu perangkat data.

H. Kriteria

Untuk Minat saya menargetkan dan membuat pengukuran yaitu 0-25% tidak berminat, 20-50% kurang berminat, 50-75% cukup berminat, dan 75-100% berminat.

¹ <https://idschool.net/sma/rumus-mean-median-dan-modus-data-kelompok/>

BAB IV

Hasil Penelitian Dan Pembahasan

A. Pengujian Data

1. Apakah jenis kelamin anda?

Kategori	F	FK	F%	FK%
Laki-laki	14	14	70%	70%
Perempuan	6	20	30%	100%
Jumlah	20	20	100%	100%

Modus: 14

Jadi nilai terbanyak terdapat pada jawaban: Laki-laki

Mean: $(14+6) : 2 = 10$

Jadi nilai rata-rata terdapat pada jawaban: Laki-laki

Median: $(14+6) : 2 = 10$

Jadi nilai tengah terdapat pada jawaban: Laki-laki

2. Berapa usia anda?

Kategori	F	FK	F%	FK%
16 Tahun	7	7	35%	35%
17 Tahun	10	17	50%	85%
18 Tahun	3	20	15%	100%
Jumlah	20	20	100%	100%

Modus: 10

Jadi nilai terbanyak terdapat pada jawaban: 17 Tahun

Mean: $(7+10+3) : 3 = 6,7$

Jadi nilai rata-rata terdapat pada jawaban: 17 Tahun

Median: $(7+10+3) : 2 = 10$

Jadi nilai tengah terdapat pada jawaban: 17 Tahun

3. Pendidikan anda sekarang?

Katetegori	F	FK	F%	FK%
SMA	13	13	65%	65%
SMK	6	19	30%	95%
Lainnya	1	20	5%	100%
Jumlah	20	20	100%	100%

Modus: 13

Jadi nilai terbanyak terdapat pada jawaban: SMA

Mean: $(13+6+1) : 3 = 6,7$

Jadi nilai rata-rata terdapat pada jawaban: SMA

Median: $(13+6+1) : 2 = 10$

Jadi nilai tengah terdapat pada jawaban: SMA

4. Apakah anda warga Perumahan Unggul Graha Permai?

Kategori	F	FK	F%	FK%
Ya	20	20	100%	100%
Tidak	0	20	0%	100%
Jumlah	20	20	100%	100%

Modus: 20

Jadi nilai terbanyak terdapat pada jawaban: Ya

Mean: $(20+0) : 2 = 10$

Jadi nilai rata-rata terdapat pada jawaban: 20

Median: $(20+0) : 2 = 10$

Jadi nilai tengah terdapat pada jawaban: 10

5. Apakah anda mengetahui bahwa di Perumahan Unggul Graha Permai ada Karang Taruna

Kategori	F	FK	F%	FK%
Ya	17	17	85%	85%
Tidak	3	20	15%	100%
Jumlah	20	20	100%	100%

Modus: 17

Jadi nilai terbanyak terdapat pada jawaban: Ya

Mean: $(17+3) : 2 = 10$

Jadi nilai rata-rata terdapat pada jawaban: Ya

Median: $(17+3) 2 = 10$

Jadi nilai tengah terdapat pada jawaban: Ya

6. Apakah anda pernah mengikuti kegiatan yang diadakan Karang Taruna di Perumahan Unggul Graha Permai?

Kategori	F	FK	F%	FK%
Ya	15	15	75%	75%
Tidak	5	20	25%	100%
Jumlah	20	20	100%	100%

Modus: 15

Jadi nilai terbanyak terdapat pada jawaban: Ya

Mean: $(15+5) : 2 = 10$

Jadi nilai rata-rata terdapat pada jawaban: Ya

Median: $(15+5) : 2 = 10$

Jadi nilai tengah terdapat pada jawaban: Ya

7. Menurut anda fungsi Karang Taruna sebagai apa?

Kategori	F	FK	F%	FK%
Untuk bergaul	6	6	30%	30%
Penyelenggara Usaha Kesejahteraan Sosial	13	20	70%	100%
Jumlah	20	20	100%	100%

Modus:13

Jadi nilai terbanyak terdapat pada jawaban: Penyelenggara Usaha Kesejahteraan Sosial

Mean: $(6+13) : 3 = 10$

Jadi nilai rata-rata terdapat pada jawaban: Penyelenggara Usaha Kesejahteraan Sosial

Median: $(6+13) : 2 = 10$

Jadi nilai tengah terdapat pada jawaban: Penyelenggara Usaha Kesejahteraan Sosial

8. Apakah Karang Taruna Perumahan Unggul Graha Permai masih aktif melakukan kegiatan?

Kategori	F	FK	F%	FK%
Aktif	12	12	60%	60%
Tidak aktif	8	20	40%	100%
Jumlah	20	20	100%	100%

Modus: 12

Jadi nilai terbanyak terdapat pada jawaban: Aktif

Mean: $(12+8) : 2 = 10$

Jadi nilai rata-rata terdapat pada jawaban: Aktif

Median: $(12+8) : 2 = 10$

Jadi nilai tengah terdapat pada jawaban: Aktif

9. Ketika Karang Taruna Perumahan Unggul Graha Permai mengadakan kegiatan kerja bakti apakah anda berminat untuk mengikuti kegiatan tersebut?

Kategori	F	FK	F%	FK%
Berminat	5	5	25%	25%
Tidak minat	15	20	75%	100%
Jumlah	20	20	100%	100%

Modus: 15

Jadi nilai terbanyak terdapat pada jawaban: Tidak minat

Mean: $(15+2) : 2 = 10$

Jadi nilai rata-rata terdapat pada jawaban: Tidak minat

Median: $(15+2) : 2 = 10$

Jadi nilai tengah terdapat pada jawaban: Tidak minat

10. Kegiatan kegiatan Karang Taruna berikut ini yang anda minati adalah?

Kategori	F	FK	F%	FK%
Perlombaan	18	18	90%	90%
Kerja bakti / Gotong royong	2	20	10%	100%
Jumlah	20	20	100%	100%

Modus: 18

Jadi nilai terbanyak terdapat pada jawaban: Perlombaan

Mean: $(18+2) : 2 = 10$

Jadi nilai rata-rata terdapat pada jawaban: Perlombaan

Median: $(18+2) : 2 = 10$

Jadi nilai tengah terdapat pada jawaban: Perlombaan

11. Menurut anda tujuan Karang Taruna berikut ini yang anda minati adalah?

Kategori	F	FK	F%	FK%
Untuk mengetahui kreatifitas di kalangan generasi muda	10	10	50%	50%
Hanya sebagai wadah untuk generasi muda	6	16	30%	80%
Tidak tahu	4	20	20%	100%
Jumlah	20	20	100%	100%

Modus: 10

Jadi nilai terbanyak terdapat pada jawaban: Untuk mengetahui Kreatifitas di kalangan Generasi muda

Mean: $(10+6+4) : 3 = 6,7$

Jadi nilai rata-rata terdapat pada jawaban: Untuk mengetahui Kreatifitas di kalangan Generasi muda

Median: $(10+6+4) : 2 = 10$

Jadi nilai tengah terdapat pada jawaban: Untuk mengetahui Kreatifitas di kalangan Generasi muda

12. Apakah anda berminat untuk mengikuti kegiatan yang diadakan Karang Taruna Perumahan Unggul Graha Permai?

Kategori	F	FK	F%	FK%
Berminat	17	17	85%	85%
Tidak berminat	3	20	15%	100%
Jumlah	20	20	100%	100%

Modus: 17

Jadi nilai terbanyak terdapat pada jawaban: Berminat

Mean: $(17+3) : 2 = 10$

Jadi nilai rata-rata terdapat pada jawaban: Berminat

Median: $(17+3) : 2 = 10$

Jadi nilai tengah terdapat pada jawaban: Berminat

13. Apa alasan anda tidak berminat untuk mengikuti kegiatan Karang Taruna Perumahan Unggul Graha Permai?

Kategori	F	FK	F%	FK%
Tidak memiliki waktu luang	5	5	25%	25%
Tidak memiliki program yang menarik	15	20	75%	100%
Jumlah	20	20	100%	100%

Modus: 15

Jadi nilai terbanyak terdapat pada jawaban: Tidak memiliki program Yang menarik

Mean: $(5+15) : 2 = 10$

Jadi nilai rata-rata terdapat pada jawaban: Tidak memiliki program Yang menarik

Median: $(5+15) : 2 = 10$

Jadi nilai tengah terdapat pada jawaban: Tidak memiliki program Yang menarik

14. Jika ya, apa alasan anda berminat untuk mengikuti kegiatan Karang Taruna Perumahan Unggul Graha Permai?

Kategori	F	FK	F%	FK%
Ingin berpartisipasi kegiatan tersebut	6	6	30%	30%
Mencari pengalaman baru dan melatih kreatifitas diri sendiri	7	13	35%	65%
Berkenalan dengan banyak teman baru	7	20	35%	100%
Jumlah	20	20	100%	100% ¹

Modus: 7

Jadi nilai terbanyak terdapat pada jawaban: *Mencari pengalaman Baru dan melatih Kreatifitas diri sendiri

*Berkenalan dengan Banyak teman baru

Mean: $(6+7+7) : 3 = 6,7$

Jadi nilai rata-rata terdapat pada jawaban: Mencari pengalaman Baru dan melatih Kreatifitas diri sendiri

Median: $(6+7+7) : 2 = 10$

Jadi nilai tengah terdapat pada jawaban: Mencari pengalaman Baru dan melatih Kreatifitas diri sendiri

15. Darimakah anda mendapatkan informasi tentang adanya kegiatan Karang Taruna Perumahan Unggul Graha Permai

Kategori	F	FK	F%	FK%
Dari brosur	3	3	15%	15%
Media sosial	6	9	30%	45%
Dari teman	11	20	55%	100%
Jumlah	20	20	100%	100%

Modus: 11

Jadi nilai terbanyak terdapat pada jawaban: Dari teman

Mean: $(3+6+11) : 3 = 6,7$

Jadi nilai rata-rata terdapat pada jawaban: Dari teman

Median: $(3+6+11) : 2 = 10$

Jadi nilai tengah terdapat pada jawaban: Dari teman

16. Bagaimana tanggapan anda setelah mengikuti kegiatan Karang Taruna Perumahan Unggul Graha Permai?

Kategori	F	FK	F%	FK%
Biasa saja	12	12	60%	60%
Mendapatkan pengalaman baru	8	20	40%	100%
Jumlah	20	20	100%	100%

Modus: 12

Jadi nilai terbanyak terdapat pada jawaban: Biasa saja

Mean: $(12+8) : 2 = 10$

Jadi nilai rata-rata terdapat pada jawaban: Biasa saja

Median: $(12+8) : 2 = 10$

Jadi nilai tengah terdapat pada jawaban: Biasa saja

17. Pernahkah anda mendapatkan penghargaan setelah mengikuti lomba yang diadakan Karang Taruna Perumahan Unggul Graha Permai?

Kategori	F	FK	F%	FK%
Pernah	4	4	20%	20%
Belum pernah	16	20	80%	100%
Jumlah	20	20	100%	100%

Modus: 16

Jadi nilai terbanyak terdapat pada jawaban: Belum pernah

Mean: $(4+16) : 2 = 10$

Jadi nilai rata-rata terdapat pada jawaban: Belum pernah

Median: $(4+16) : 2 = 10$

Jadi nilai tengah terdapat pada jawaban: Belum pernah

18. Apakah menurut anda dibutuhkan dan bermanfaat adanya kegiatan Karang Taruna di kalangan pemuda-pemudi Perumahan Unggul Graha Permai?

Kategori	F	FK	F%	FK%
Ya	15	15	75%	75%
Tidak	5	20	25%	100%
Jumlah	20	20	100%	100%

Modus: 15

Jadi nilai terbanyak terdapat pada jawaban: Ya

Mean: $(15+5) : 2 = 10$

Jadi nilai rata-rata terdapat pada jawaban: Ya

Median: $(15+5) : 2 = 10$

Jadi nilai tengah terdapat pada jawaban: Ya

19. Apakah kegiatan Karang Taruna memberikan hal positif?

Kategori	F	FK	F%	FK%
Ya	20	20	100%	100%
Tidak	0	20	0%	100%
Jumlah	20	20	100%	100%

Modus: 20

Jadi nilai terbanyak terdapat pada jawaban: Ya

Mean: $(20+0) : 2 = 10$

Jadi nilai rata-rata terdapat pada jawaban: Ya

Median: $(20+0) : 2 = 10$

Jadi nilai tengah terdapat pada jawaban: Ya

20. Apakah anda akan merokemendasikan kepada teman anda untuk mengikuti kegiatan Karang Taruna?

Kategori	F	FK	F%	FK%
Ya	18	18	90%	90%
Tidak	2	20	10%	100%
Jumlah	20	20	100%	100%

Modus: 18

Jadi nilai terbanyak terdapat pada jawaban: Ya

Mean: $(18+2) : 2 = 10$

Jadi nilai rata-rata terdapat pada jawaban: Ya

Median: $(18+2) : 2 = 10$

Jadi nilai tengah terdapat pada jawaban: Ya

B. Pembahasan

Berdasarkan data yang diperoleh dari penelitian yang telah dilakukan dapat diperoleh data, bahwa 70% responden adalah laki-laki, 50% responden berumur 17 tahun, 65% responden duduk di bangku SMA, 100% adalah warga Perumahan Unggul Graha Permai, 85% responden mengetahui bahwa ada Karang Taruna di Perumahan Unggul Graha Permai, 75% responden mengatakan bahwa pernah mengikuti kegiatan Karang Taruna di Perumahan Unggul Graha Permai, 70% responden mengatakan bahwa fungsi Karang Taruna sebagai penyelenggara usaha kesejahteraan sosial, 60% responden mengatakan bahwa masih aktif di Karang Taruna Perumahan Unggul Graha Permai, 75% responden mengatakan bahwa tidak berminat mengikuti kerja bakti di Perumahan Unggul Graha Permai, 90% responden mengatakan berminat mengikuti kegiatan perlombaan, 50% responden mengatakan bahwa tujuan Karang Taruna adalah untuk mengetahui kreatifitas di kalangan generasi muda, 85% responden mengatakan berminat mengikuti kegiatan yang diadakan Karang Taruna Perumahan Unggul Graha Permai, 75% responden mengatakan bahwa tidak berminat untuk mengikuti kegiatan karang taruna Perumahan Unggul Graha Permai, 35% responden berasal berminat untuk mengikuti kegiatan Karang Taruna Perumahan Unggul Graha Permai karena mencari pengalaman baru dan melatih kreatifitas diri sendiri dan berkenalan dengan banyak teman baru, 55% responden mengetahui informasi tentang adanya kegiatan Karang Taruna di Perumahan Unggul Graha Permai dari teman, 60% responden beranggapan biasa saja setelah mengikuti kegiatan Karang Taruna di Perumahan Unggul Graha Permai, 80% responden mengatakan belum pernah mendapatkan penghargaan setelah mengikuti lomba yang diadakan Karang Taruna di Perumahan Unggul Graha Permai, 75% responden mengatakan bahwa kegiatan karang taruna di Perumahan Unggul Graha Permai bermanfaat dan dibutuhkan, 100% responden mengatakan bahwa kegiatan karang taruna memberikan hal positif, 90% responden merekomendasikan kepada teman-nya untuk mengikuti kegiatan Karang Taruna.

BAB V

A. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan analisis data, maka penulis menyimpulkan bahwa responden atau pemuda-pemudi Perumahan Unggul Graha Permai cukup berminat sebanyak 85% untuk mengikuti kegiatan Karang Taruna. Kegiatan Karang Taruna yang cukup diminati oleh pemuda-pemudi adalah kegiatan perlombaan.

Alasan responden mengikuti kegiatan Karang Taruna adalah mencari pengalaman baru dan melatih kreatifitas diri sendiri serta berkenalan dengan banyak teman baru. Bagi responden yang tidak minat untuk mengikuti Kegiatan Karang Taruna adalah tidak memiliki program yang menarik oleh karena itu responden mengusulka006E untuk membuat program yang menarik seperti perlombaan.

B. Saran-Saran

Adapun saran-saran yang berhubungan dengan karya tulis ini yaitu Karang Taruna Perumahan Unggul Graha Permai untuk memberikan sosialisasi program melalui media sosial seperti *Whats APP, Facebook , Instagram, Line*.

Daftar Pustaka

<https://www.sarjanaku.com/2012/12/pengertian-minat-menurut-para-ahli.html?m=1>

<https://www.tunas63.wordpress.com/2009/12/27/tujuan-tugas-dan-fungsi-karang-taruna/amp/>

<https://www.google.co.id/amp/s/ultimatesammy.wordpress.com/2013/12/29/tugas-pokok-fungsi-dan-prinsip-dasar-karang-taruna/amp/>

Angket Penelitian

“ Minat Pemuda-Pemudi Perumahan Unggul Graha Permai RW13 Mengikuti Kegiatan Karang Taruna”

Silanglah pilihan jawaban yang paling sesuai dengan anda!

1. Apa jenis kelamin anda?
 - a. Laki-laki
 - b. Perempuan
2. Berapa usia anda?
 - a. 16 tahun
 - b. 17 tahun
 - c. 18 tahun
3. Pendidikan anda sekarang?
 - a. SMA
 - b. SMK
 - c. Lainnya
4. Apakah anda warga Perumahan Unggul Graha Permai?
 - a. Ya
 - b. Tidak
5. Apakah anda mengetahui bahwa di Perumahan Unggul Graha Permai ada Karang Taruna?
 - a. Ya
 - b. Tidak
6. Apakah anda pernah mengikuti kegiatan yang diadakan Karang Taruna di Perumahan Unggul Graha Permai?
 - a. Ya
 - b. Tidak
7. Menurut anda fungsi Karang Taruna sebagai apa?
 - a. Untuk bergaul
 - b. Penyelenggara Usaha Kesejahteraan sosial
8. Apakah Karang Taruna Perumahan Unggul Graha Permai masih aktif melakukan kegiatan?
 - a. Aktif
 - b. Tidak Aktif
9. Ketika Karang Taruna Perumahan Unggul Graha Permai Mengadakan kegiatan kerja bakti apakah anda berminat untuk mengikuti kegiatan tersebut?
 - a. Berminat
 - b. Tidak Minat
10. Kegiatan kegiatan Karang Taruna berikut ini yang anda minati adalah?
 - a. Perlombaan
 - b. Kerja bakti / Gotong royong
11. Menurut anda tujuan Karang Taruna adalah?
 - a. Untuk mengetahui kreatifitas di kalangan Generasi Muda.
 - b. Hanya sebagai wadah untuk Generasi Muda.
 - c. Tidak tahu.
12. Apakah anda berminat untuk mengikuti kegiatan yang diadakan Karang Taruna Perumahan Unggul Graha Permai?
 - a. Berminat
 - b. Tidak berminat

13. Apa alasan anda tidak berminat untuk mengikuti kegiatan Karang Taruna Perumahan Unggul Graha Permai?
 - a. Tidak memiliki waktu luang
 - b. Tidak memiliki program yang menarik
14. Jika ya, apa alasan anda berminat untuk mengikuti kegiatan Karang Taruna Perumahan Unggul Graha Permai?
 - a. Ingin berpartisipasi dalam kegiatan tersebut
 - b. Mencari Pengalaman baru dan melatih kreatifitas diri sendiri
 - c. Berkenalan dengan banyak teman baru
15. Darimanakah anda mendapatkan informasi tentang adanya kegiatan Karang Taruna Perumahan Unggul Graha Permai?
 - a. Dari brosur
 - b. Media sosial
 - c. Dari teman
16. Bagaimana tanggapan anda setelah mengikuti kegiatan Karang Taruna Perumahan Unggul Graha Permai?
 - a. Biasa saja
 - b. Mendapatkan pengalaman baru
17. Pernahkah anda mendapatkan penghargaan setelah mengikuti lomba yang diadakan Karang Taruna Perumahan Unggul Graha Permai?
 - a. Pernah
 - b. Belum pernah
18. Apakah menurut anda dibutuhkan dan bermanfaat adanya kegiatan Karang Taruna di kalangan Pemuda-pemudi Perumahan Unggul Graha Permai?
 - a. Ya
 - b. Tidak
19. Apakah kegiatan Karang Taruna memberikan hal positif?
 - a. Ya
 - b. Tidak
20. Apakah anda akan merekomendasikan kepada teman anda untuk mengikuti kegiatan Karang Taruna?
 - a. Ya
 - b. Tidak

Daftar Riwayat Hidup

Nama : Dzokar Ahmad Nurzaha
Tempat Tanggal Lahir : Bekasi, 11 Januari 2001
Jenis kelamin : Laki-laki
Agama : Islam
Alamat : Bekasi, Tambun Selatan, Perumahan U
Unggul Graha Permai Blok B5 No 8
Riwayat Pendidikan : TK Baiturrahman
SD Jaya Suti Abadi
SMPIT AL-FIDAA
SMA Al Muslim
Prestasi : Memenangkan lomba game online
Counter Strike Online Indonesia
Juara 3 Sejabodetabek